



Planeamento de Programas e Projetos do Desporto

CICLO DE VIDA DE UM PROJETO

- Cada programa, projeto ou produto possui determinadas fases de desenvolvimento: São as chamadas **fases do ciclo de vida de um PROJETO**

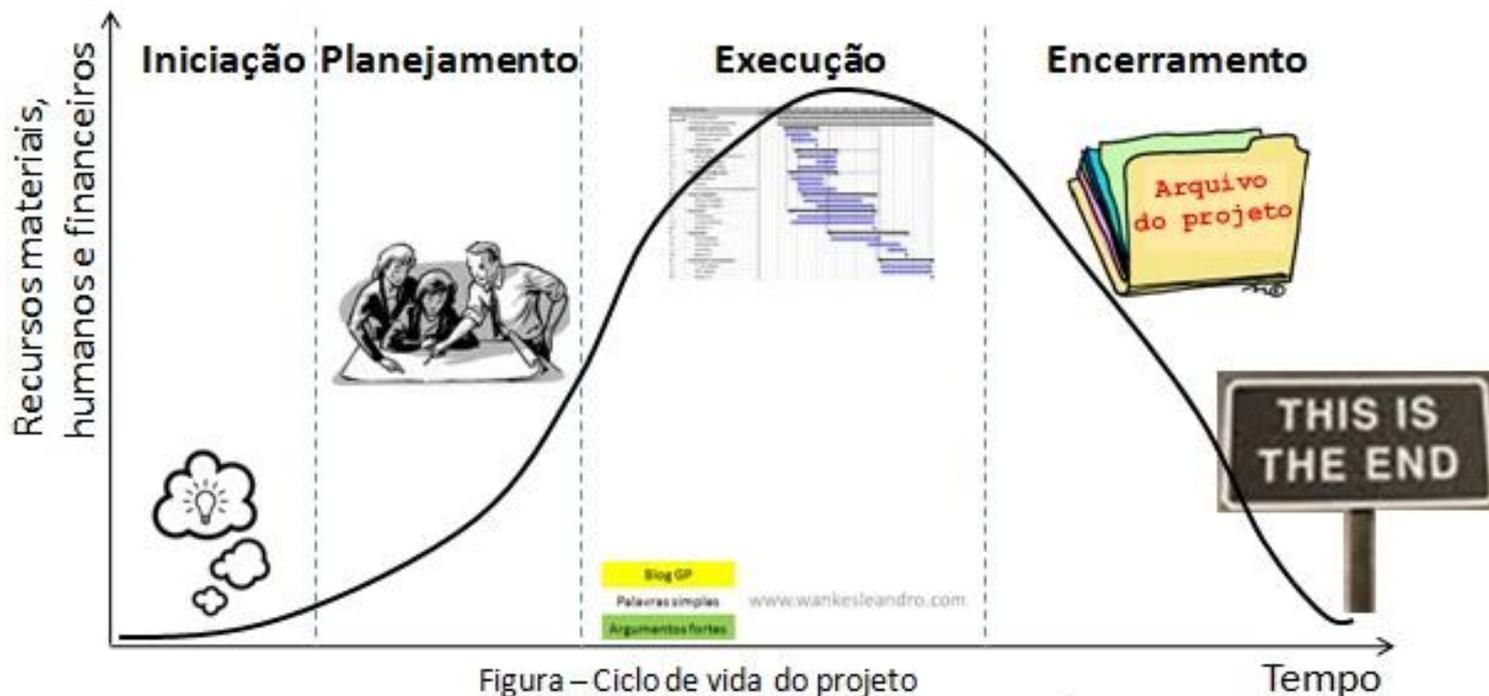


Figura – Ciclo de vida do projeto
Fonte: Blog Palavras simples. Argumentos fortes.



Planeamento de Programas e Projetos do Desporto

CICLO DE VIDA DE UM PROJETO

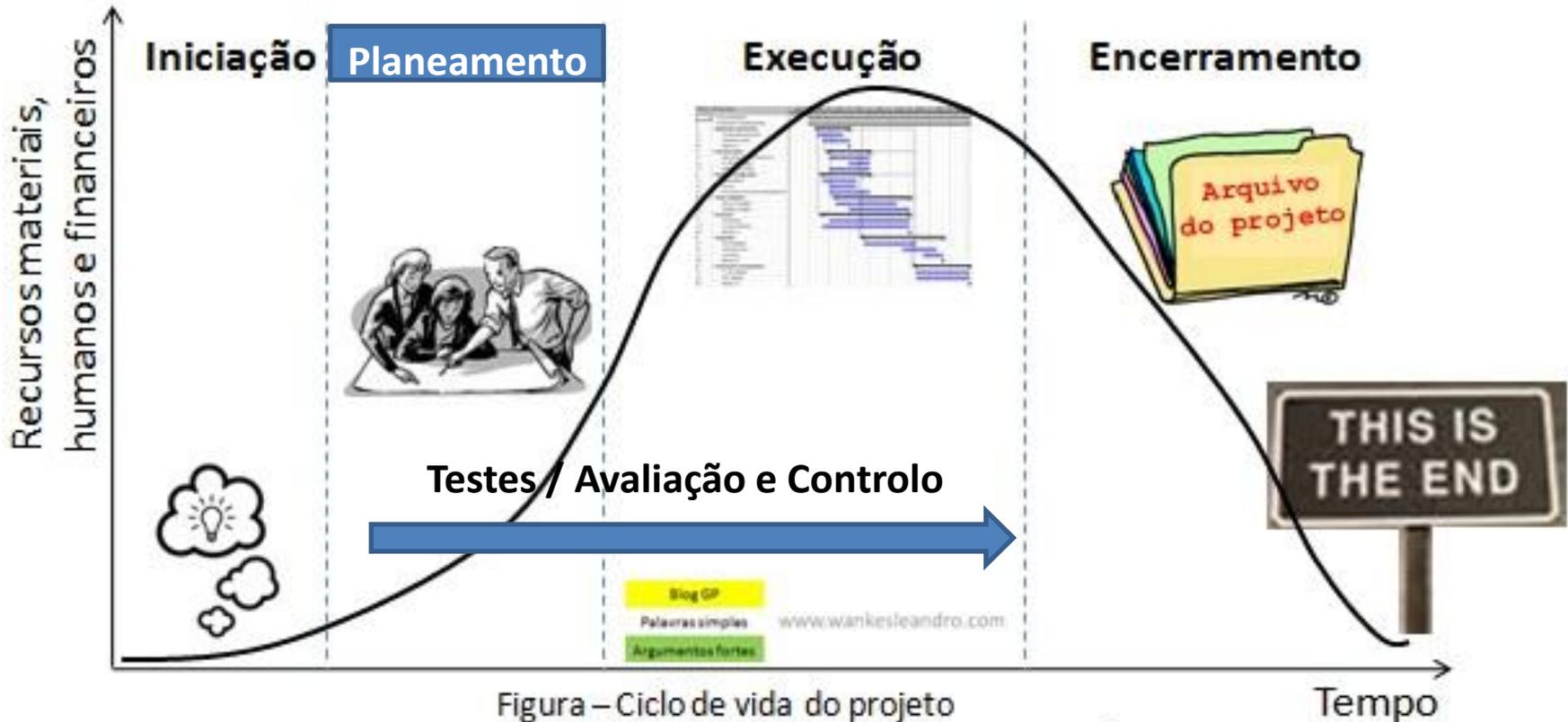


Figura – Ciclo de vida do projeto
Fonte: Blog Palavras simples. Argumentos fortes.



CICLO DE VIDA DE UM PROJETO

a) Fase Inicial – concetual

- Inclui a avaliação preliminar de uma ideia.
- O mais importante desta fase é uma avaliação preliminar do risco e o impacto resultante nos requisitos **de tempo, custo e desempenho**, em conjunto com o impacto potencial nos recursos da organização.
- A fase conceptual inclui igualmente uma primeira análise da **exequibilidade do esforço**.





CICLO DE VIDA DE UM PROJETO

a) Fase Inicial – concetual

- É preciso refletir sobre a viabilidade da ideia...
- Uma boa ajuda é conseguir responder às seguintes questões:





CICLO DE VIDA DE UM PROJETO

a) Fase Inicial – concetual

- SOMOS CAPAZES DE ORGANIZAR O EVENTO?
- TEMOS EXPERIÊNCIA NECESSÁRIA?
- TEMOS RECURSOS HUMANOS NECESSÁRIOS?
- TEMOS TEMPO SUFICIENTE PARA UMA BOA PREPARAÇÃO?
- TEMOS AS INSTALAÇÕES NECESSÁRIAS?
- CONTAMOS COM RECURSOS FINANCEIROS SUFICIENTES?
- TEMOS OPÇÕES PARA ANGARIAR FINANCIAMENTO?
- O EVENTO VAI DESPERTAR O INTERESSE DAS PESSOAS?
- JÁ SE REALIZARAM EVENTOS COMO ESTE?
- TEMOS ACESSO A TODA A TECNOLOGIA NECESSÁRIA?
- A ENTIDADE QUE REPRESENTAMOS APOIARÁ O EVENTO?
- QUE POSSO RETIRAR DE EVENTOS REALIZADOS ANTERIORMENTE?



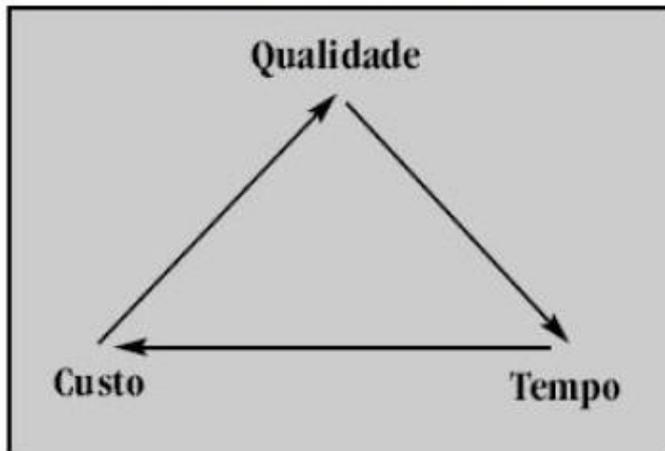


CICLO DE VIDA DE UM PROJETO

b) Fase de Planeamento

- Refinamento dos elementos analisados na fase anterior
- Identificação rigorosa dos recursos necessários
- Estabelecimento de finalidades realistas relativamente ao *prazo*, ao *custo* e ao *desempenho/qualidade*
- Preparação inicial da documentação necessária

Vectores críticos de sucesso





CICLO DE VIDA DE UM PROJETO

b) Fase de Planeamento

Aspetos a ter em conta:

- 1 – Definir o Projeto
- 2 – Determinar as tarefas necessárias
- 3 - Afetar os Recursos
- 4 – Aprovar e Divulgar





CICLO DE VIDA DE UM PROJETO

b) Fase de Planeamento

Aspetos a ter em conta:

1 – Definir o Projeto

- Atribuir um Título
- Determinar o Responsável
- Determinar os Objetivos
- Estabelecer Datas
- Operacionalizar o Projeto
(Identificação de Recursos e Tarefas)





CICLO DE VIDA DE UM PROJETO

b) Fase de Planeamento

Aspetos a ter em conta:

1 – Definir o Projeto

2 – Determinar as tarefas necessárias

- Elaboração dos seguintes documentos:

- Regulamento da Atividade;
- Ficha de Inscrição; Divulgação
- Boletins de Jogo Oficiais / Ficha de Jogo
- Diplomas;
- Ficha de Avaliação da Atividade;
- Cartas às Entidades Superiores (Direção)
- Patrocinadores/Parcerias
- Quadros Competitivos
- Distribuição de Funções





CICLO DE VIDA DE UM PROJETO

b) Fase de Planeamento

Aspetos a ter em conta:

1 – Definir o Projeto

2 – Determinar as tarefas necessárias

3 - Afetar os Recursos

- Humanos
- Materiais
- Espaciais
- Temporais
- Financeiros

As tarefas implicam pessoas e custos
É necessário definir os materiais, os espaços e o tempo destinado ao Projeto.





CICLO DE VIDA DE UM PROJETO

b) Fase de Planeamento

Aspetos a ter em conta:

- 1 – Definir o Projeto
- 2 – Determinar as tarefas necessárias
- 3 - Afetar os Recursos
- 4 – Aprovar e Divulgar**

O Projeto antes de ser EXECUTADO

Tem de ser aprovado por quem tem essa capacidade de decisão.

Após essa aprovação deve ser DIVULGADO através de Flyers, Cartazes, Convites, Rádio... etc....





CICLO DE VIDA DE UM PROJETO

c) Fase de Testes / Avaliação e Controlo

- Avaliação de todo o projeto; ensaios para garantir que as operações podem começar.
- Verificação de toda a documentação necessária, que deve estar concluída nesta fase!!





CICLO DE VIDA DE UM PROJETO

d) Fase de Implementação

- Integra o Produto ou Serviço dentro da sua organização específica
- A execução do projeto passa pela gestão do mesmo, sendo apenas possível se existir comunicação, respeito e partilha de informação entre todos os participantes.

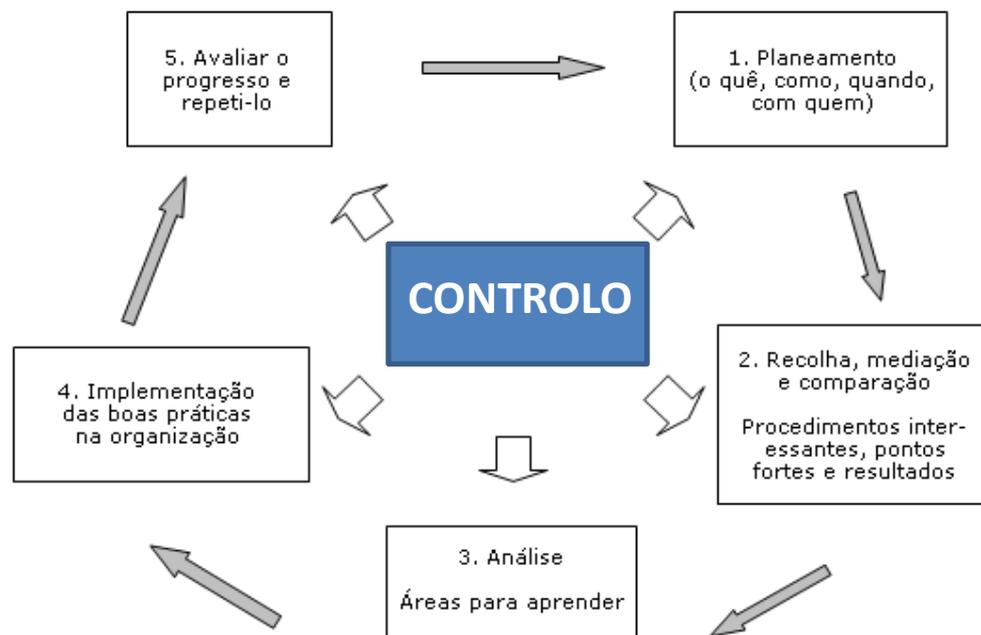




CICLO DE VIDA DE UM PROJETO

e) Fase de Encerramento

- Avalia os esforços do sistema total e serve como input às fases conceptuais de novos projetos ou sistemas.





CICLO DE VIDA DE UM PROJETO

e) Fase de Encerramento

- À medida que um produto começa a entrar na fase de “declínio e morte” do seu ciclo de vida (isto é, a fase de desinvestimento de um sistema/produto), devem estabelecer-se novos produtos ou projetos.

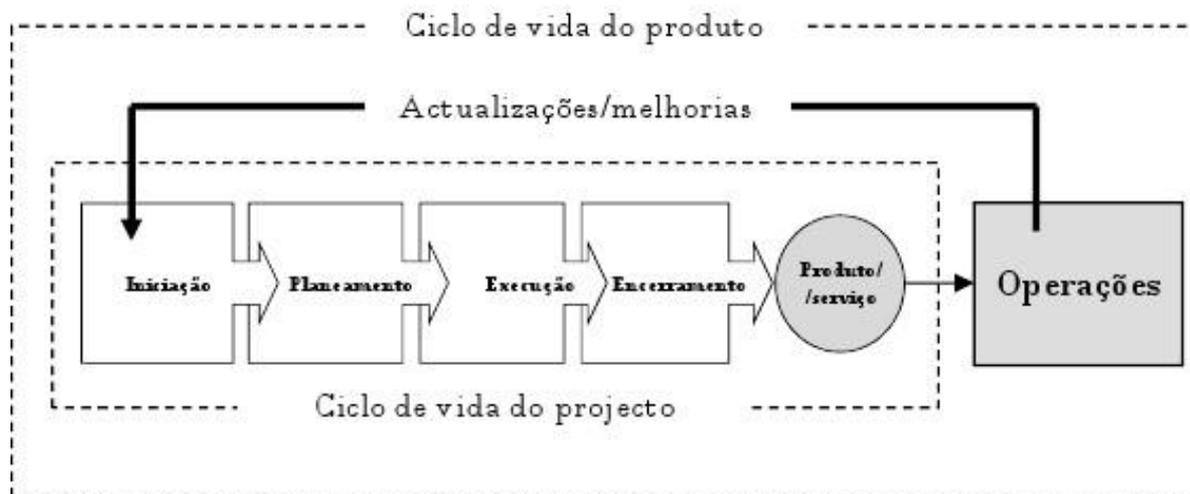


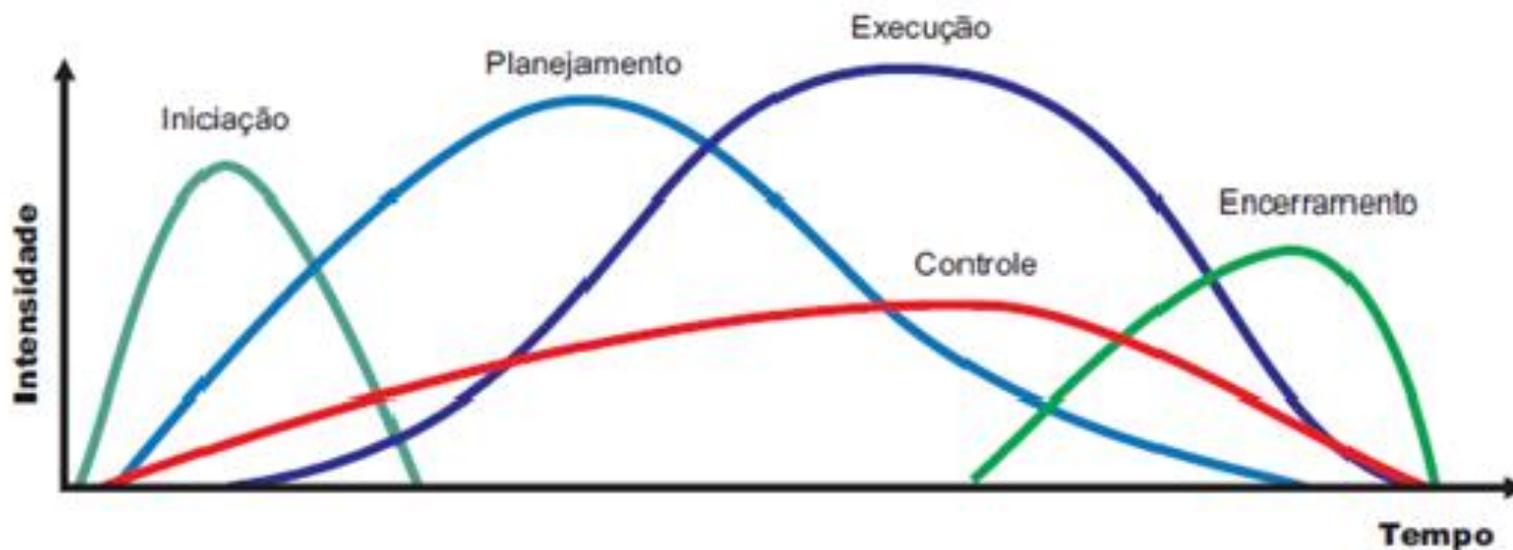
FIGURA 4.6 – O CICLO DE VIDA DO PRODUTO INCLUI O CICLO DE VIDA DO PROJECTO



Planeamento de Programas e Projetos do Desporto

CICLO DE VIDA DE UM PROJETO

Os grupos de processos se sobrepõem ao longo de praticamente toda a duração do projeto



FASES DO CICLO DE VIDA DO PROJETO



Planeamento de Programas e Projetos do Desporto

CICLO DE VIDA DE UM PROJETO

FICHA DE TRABALHO Nº3 – Elaboração de um “MINI-TORNEIO” de uma modalidade a realizar na turma, na disciplina de PAFD, seguindo os Pontos essenciais de um Planeamento. (Têm 2 aulas para elaborar ESTE PROJETO que vale mais que 1 TESTE):
REVISÃO SOBRE OS PONTOS ESSENCIAIS DE UM PLANEAMENTO:

1 – Definir o Projeto -

Atribuir um Título – **ESCOLHER A MODALIDADE**

Determinar o Responsável e Identificar o **GRUPO ORGANIZADOR**

Determinar os Objetivos – **DEFINIR OS OBJETIVOS DA ATIVIDADE**

Estabelecer Datas – **ESCOLHER A DATA DE REALIZAÇÃO**

Operacionalizar o Projeto (**Identificação de Recursos e Tarefas**)

2 – Determinar as tarefas necessárias

Elaboração dos seguintes documentos: Regulamento da Atividade; Ficha de Inscrição /definição das equipas; Ficha de Jogo; Quadros Competitivos; **Distribuição de Funções..**

3 - Afetar os Recursos –

Humanos - para cada jogo, quem são os árbitros de jogo e mesa??

Materiais – O que precisam? Quantas bolas, marcadores, coletes, etc...??

Espaciais – Qual o espaço que necessitam? Está disponível??

Temporais – qual a duração de cada jogo e transição?? (aula=110min no máximo)

4 – Aprovar e Divulgar – Aprovação da atividade pela professora e divulgação à turma do que se vai passar...



Planeamento de Programas e Projetos do Desporto

CICLO DE VIDA DE UM PROJETO

FICHA DE TRABALHO Nº3 (Cont) – PROPOSTA PARA APRESENTAÇÃO DO DOCUMENTO :

- **Capa** – Em cima: Identificação da Escola e do Curso + Logotipo do Curso; No centro: Identificação do título/modalidade + Imagem atrativa; Em baixo: Identificação dos elementos do GRUPO
- **Índice** – Com os seguintes pontos:
 - 1- **Objetivos** – *Definição dos objetivos para a atividade*
 - 2- **Operacionalização da Atividade** – IDENTIFICAÇÃO DOS ORGANIZADORES, DA POPULAÇÃO ALVO E DATA DA ATIVIDADE
- **Recursos** – Identificação dos Recursos necessários:
 - Humanos - para cada jogo, quem são os árbitros de jogo e de mesa??
 - Materiais – O que precisam? Quantas bolas, marcadores, coletes, etc...??
 - Espaciais – Qual o espaço que necessitam? Onde vão decorrer os Jogos?
 - Temporais – Qual a duração de cada jogo e transição?? (aula=110min no máximo)
- **Documentos** - Elaboração dos seguintes documentos: Cartaz de Divulgação; Regulamento da Atividade; Ficha de Inscrição /definição das equipas; F. Jogo e Quadros Competitivos;
- **Tarefas** - Elaboração de um quadro de funções onde se identificam os documentos que cada aluno executou no projeto.